

Soluciones en iluminación para Video





CIA 48X **RGB**

- Función RGB con ajuste de matiz y efectos.
- 60W de potencia y 4800 Lm.
- Dimerización (10%-100%) y temperatura de color (3200K - 5600K) ajustables.
- Zapatas para inserción de cámaras, smartphones o flashes.
- Conector USB 5V/2A par alimentación de dispositivos.
- Alimentador externo o baterías de litio (no incluidas).
- Control manual y remoto.

P.V.P: 257€



CI 60X/120X/200X

- 60/120/200W de potencia y 6000/12000/20000 Lm.
- Dimerización (10%-100%) y temperatura de color (3200K-5600K) ajustables.
- Alimentador externo o baterías de litio (no incluidas).
- Control manual, mando remoto y DMX.

P.V.P: 291€/670€/960€



TL 500

- 20W de potencia y 2400 Lm.
- Dimerización (10%-100%) y temperatura de color 5600K con filtro insertable de 3200K.
- Alimentador externo o baterías de litio (incluidas).
- Control manual y mando remoto.

P.V.P: 178€



SL 30T

- 60W de potencia y 6000 Lm.
- Dimerización (10%-100%) y temperatura de color (3200K-5600K) ajustables.
- Alimentador externo o baterías de litio (no incluidas).
- Control manual y remoto.

P.V.P: 242€



SL 30X/60X

- 36/60W de potencia y 4320/7200 Lm.
- Dimerización (10%-100%) y temperatura de color (3200K-5600K) ajustables.
- Incluye puertas difusoras.
- Alimentador externo o baterías de litio (no incluidas).
- Control manual, mando remoto y DMX.

P.V.P: 247€/350€



SL 60 RGBX

- Función RGB con ajuste de matiz y efectos.
- 60W de potencia y 6000 Lm.
- Dimerización (10%-100%) y temperatura de color (3200K-5600K) ajustables.
- Incluye puertas difusoras.
- Alimentador externo o baterías de litio (no incluidas).
- Control manual, mando remoto y DMX.

P.V.P: 363€

P.V.P IVA no incluido.



STA 240

- Soporte de hierro negro.
- Altura máx.: 2.40 m.

P.V.P: 42€



STA 300

- Soporte de hierro negro.
- Altura máx.: 3.00 m.

P.V.P: 66€



ACSL

- Pantalla difusora.

P.V.P: 83€

	STA 240	STA 300	ACSL
CIA 48X	●	●	
CI 60 X	●	●	
CI 120 X	●	●	
CI 200 X	●	●	
TL 500	●	●	
SL 30T	●	●	
SL 30X	●	●	●
SL 60X	●	●	●
SL 60 RGBX	●	●	