



light **Shark** series.

# Guía Rápida

V 1.0

## 1.- Contenido de la caja

Consola  
Cable de corriente  
Esta guía rápida de usuario

## 2.- Descripción de la consola

LS-1 & LS-Core son consolas de iluminación capaces de controlar hasta 8 universos DMX. En su interior está corriendo el potente motor software LightShark. Esta combinación te ofrece en tus manos la primera consola del mundo cuyo interfaz gráfico está totalmente basado en web.

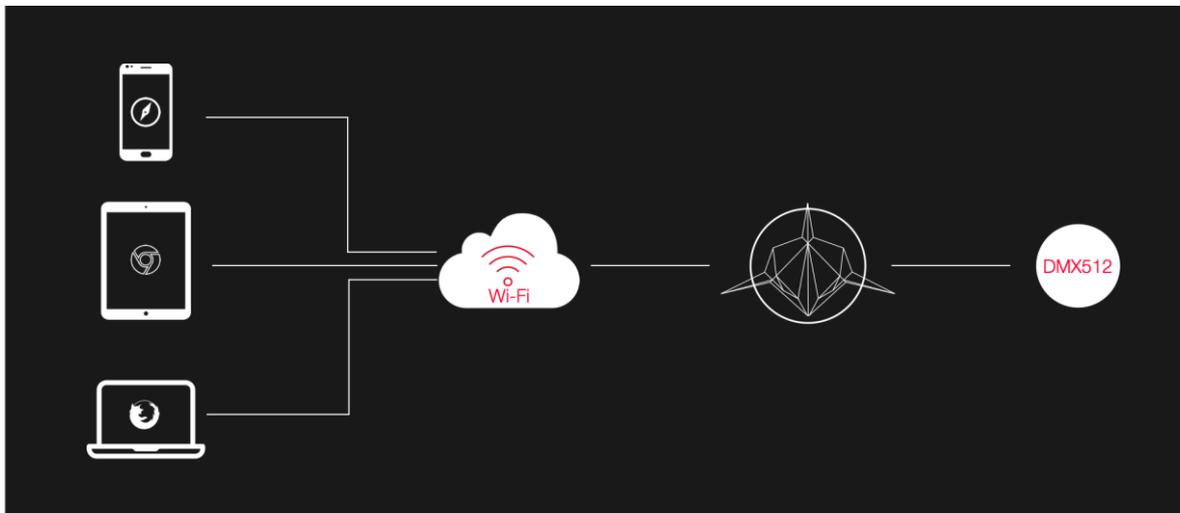
Para exprimir toda la potencia de la LS-1 vas a necesitar un dispositivo (tablet o computador) que ejecute un navegador web compatible, esto es, debes ejecutar en tu dispositivo uno de los siguientes navegadores:

- Chrome
- Firefox
- Opera
- Safari

Si tu dispositivo es en formato tablet, la consola LS-1 dispone de un soporte en su parte superior para que puedas dejar la tablet y operar con las manos cómodamente. Este soporte es compatible con la mayoría de tablets existentes en el mercado, aunque puede que ciertas tablets de mayor grosor no encajen bien.

El interfaz web está diseñado para usarse en modo apaisado, de modo que asegúrate que tu dispositivo está en esta disposición.

La LS-1 dispone de 2 conectores USB en su parte trasera: uno de ellos es para Datos y el otro es para cargar la tablet que quieras usar en el soporte.



El software LightShark siempre está ejecutándose dentro de la consola (LS-Core o LS-1), en la conexión WiFi entre tu dispositivo y la consola solamente viajan datos de la interfaz de usuario, nunca datos DMX.

# DISPOSITIVOS

La familia lightShark series está compuesta por dos dispositivos:

**LS-1** es una nueva generación de consolas de iluminación basadas en navegador web diseñadas para todo tipo de eventos. Ofrece un sistema de control multiplataforma simple, potente y portátil.

**LS-Core** está enfocado a aquellos técnicos que necesitan las características de una consola de iluminación completa pero en el mínimo espacio posible. Gracias a su programador de tareas interno es una solución ideal para instalaciones fijas.

Ambos dispositivos cuentan con las siguientes características:

- 4096 canales DMX
- Salida de ArtNet y sACN
- 1200 Cues y 1200 CueList
- 30 Páginas
- 10 Playbacks Principales
- 20 Playbacks a modo de Wing
- Mapeo MIDI completo
- Función de Fan
- Ejecución paralela de múltiples CueList
- Ventana de Ejecutor completamente configurable
- Teclado numérico
- Generador de FX integrado
- Interfaz Multi Touch
- Conexión simultánea de hasta 3 dispositivos
- Patcheo rápido
- Paletas de usuario
- Control de tamaño y velocidad de los FX a través de los submasters

## LS-1



- 1-Grand Master
- 2- Blackout
- 3- Selección de página
- 4- Funciones de edición
- 5- Teclas de acceso de selección
- 6- Teclas de Go
- 7- Zona de Playbacks
- 8- Botones de Flash
- 9- Encoders
- 10- Botones de control de reproducción
- 11- Botones de selección
- 12- Botones de funciones FIND-CLEAR-REC
- 13- Botones de selección de parámetro
- 14- Pantalla de visualización de información



1-Puerto de conexión Flexo luz 5V

2- Puertos físicos de salida (2 universos) en 3 y 5 pines

3- Puerto de red Ethernet (TCP/IP, ArtNet, sACN)

4- USB, uno de carga y otro para transmisión de datos

5- Antena WiFi

6- Interruptor de encendido-apagado

7- Conexión de alimentación



**Dimensiones (Ancho/Alto/Profundo): 430/100/330 mm**

**Peso: 3,7kg**

## LS-Core



1-Puerto USB para transmisión de datos

2- Botones de navegación

3- Antena WiFi

4- Pantalla de visualización de información



5-Puertos físicos de salida (2 universos)

6- Puertos de ArtNet-LAN

7- Conexión de alimentación

**Dimensiones (Ancho/Alto/Profundo): 108/40/142 mm**

**Peso:460g**

-LightShark utiliza un Web Server integrado para proporcionar todas sus funciones a ordenadores, tablets y smartphones que dispongan de un Navegador Web. Sólo tendrás que conectarte al punto de acceso WiFi de LS-1 o de LS-Core. Como alternativa, puedes conectarte a través de una red WiFi existente o utilizar el puerto Ethernet del equipo para una conexión con cable.

-Para conectarte al punto de acceso de LightShark con el ordenador, la tablet o el smartphone:

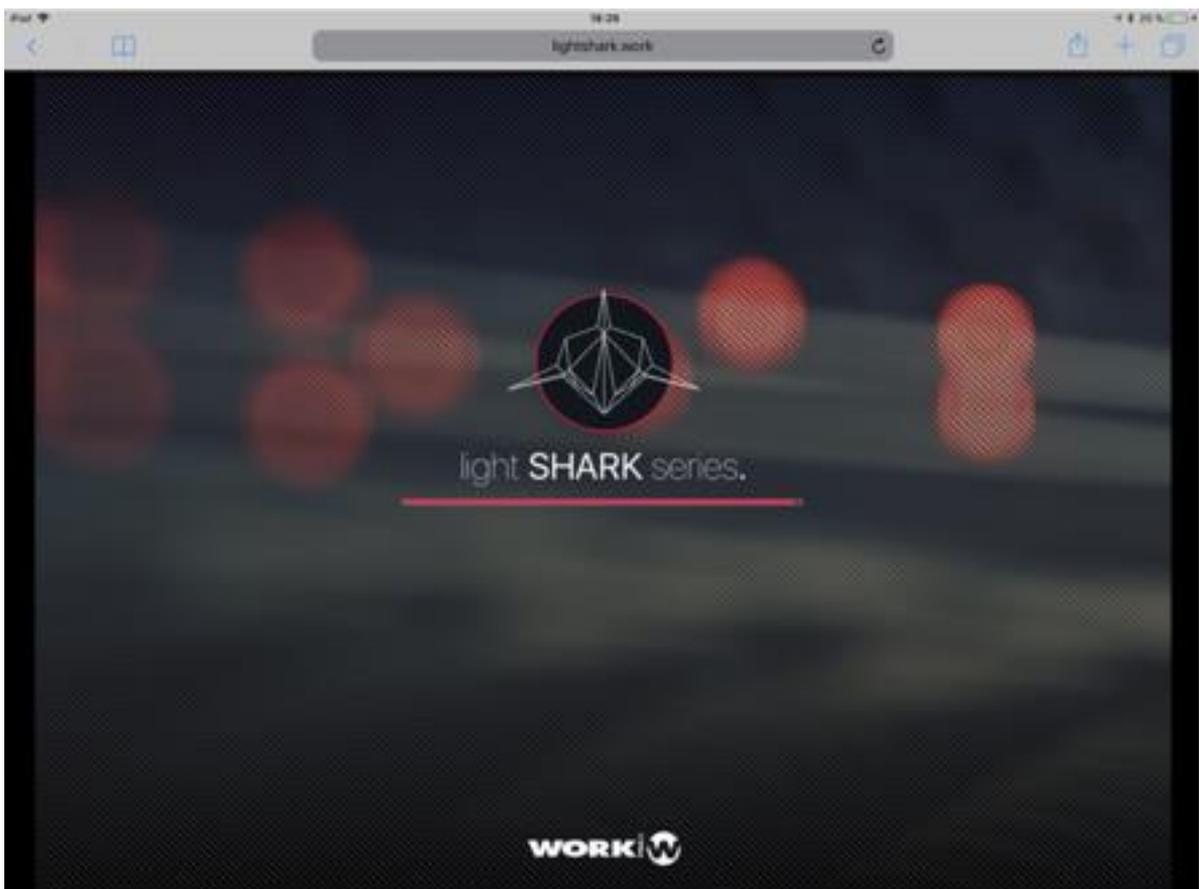
**1** Comprueba que la antena WiFi esté correctamente conectada al dispositivo, conecta la fuente de alimentación externa y enciende el dispositivo. Observarás que se iluminará la pantalla LCD de tu dispositivo, espera hasta que el dispositivo se haya iniciado completamente.

**2** Navega hasta el panel de configuración de la red WiFi de tu dispositivo y conéctate al punto de acceso "LightShark-xxxx". Si esta es la primera vez que te conectas, la contraseña por defecto será **"sharkjaws"**.





**3** Inicia el navegador de tu dispositivo e introduce la dirección **lightshark.work** en el campo de URL o la dirección IP 192.168.42.1. Deberías ver la pantalla de carga de LightShark y rápidamente serás llevado a la ventana de Paletas.



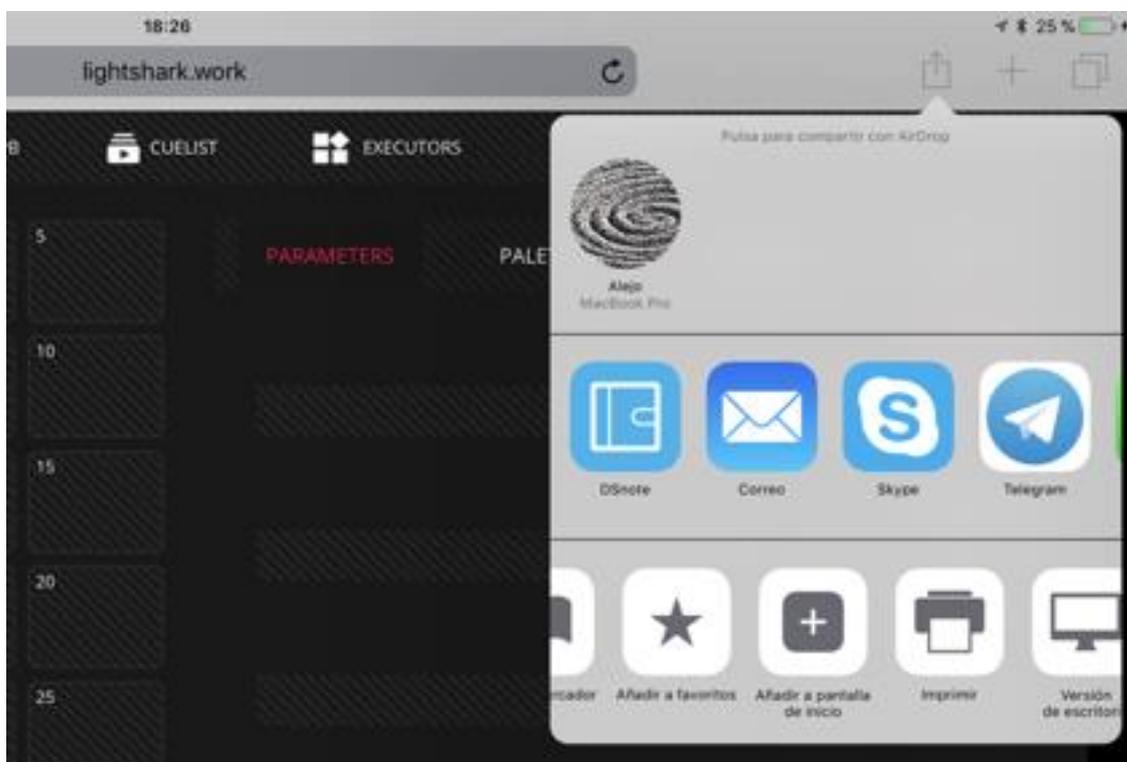
**ATENCIÓN**

La primera vez que te conectes **es importante que establezcas una nueva contraseña WiFi**. Accede al menú principal de LightShark (a través del acceso en la parte superior izquierda de la pantalla) y pulsa el icono de ajustes y selecciona la pestaña "NETWORK" para realizar los ajustes oportunos.

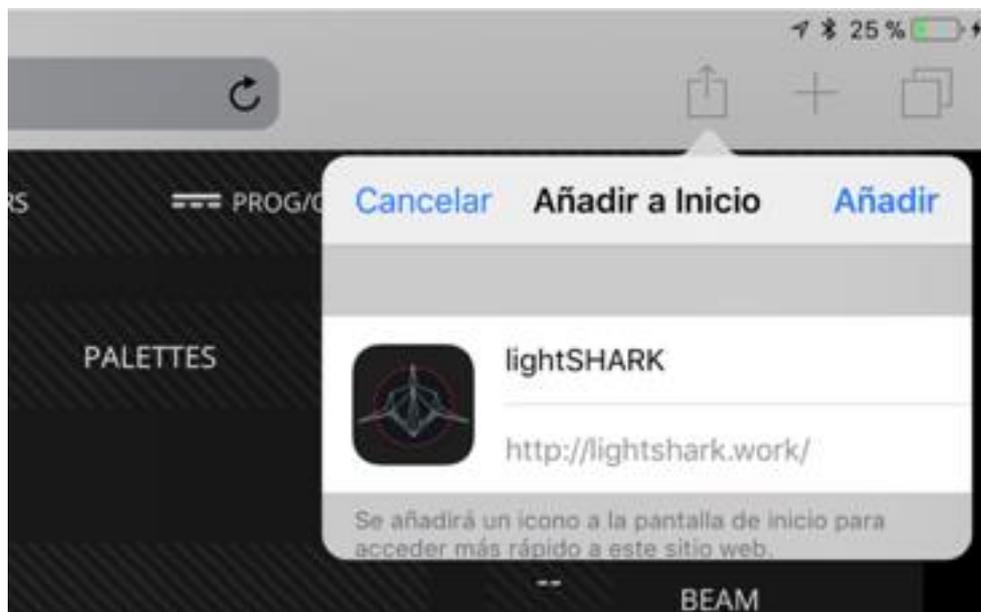
**NOTA**

Puedes ejecutar LightShark a pantalla completa, ocultando la barra de navegación del buscador web y lanzarla como si de una aplicación más se tratase.

- 1 Una vez conectado a LightShark pulsa el botón de compartir y a continuación pulsa sobre la opción "Añadir a pantalla de inicio"



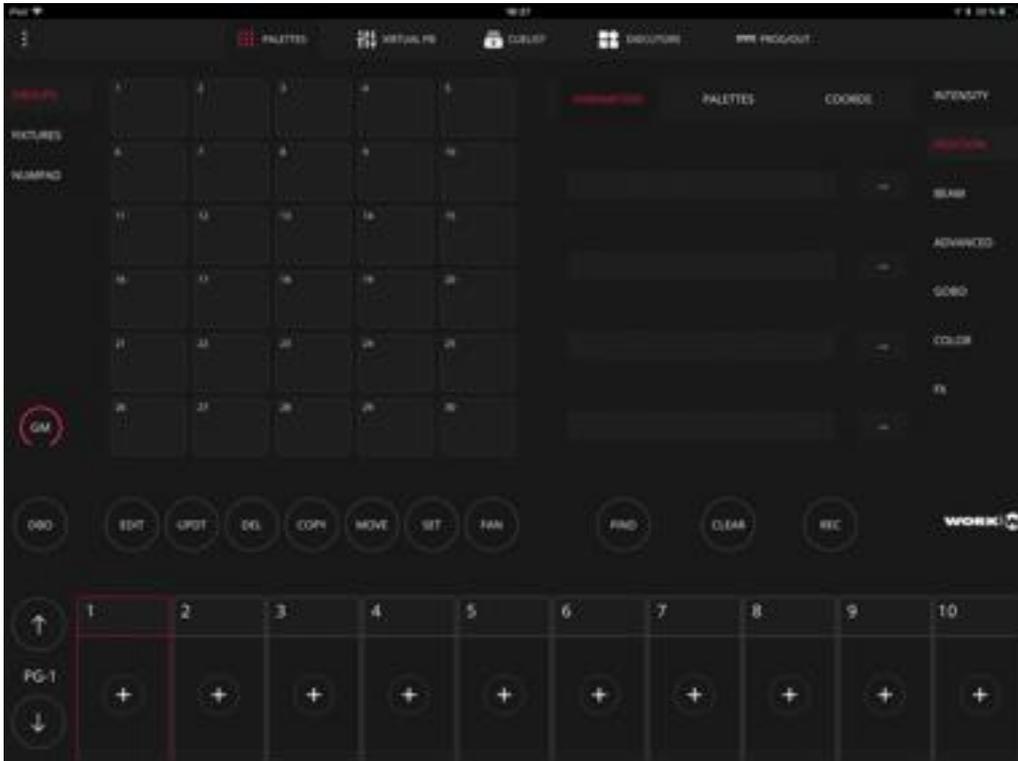
**2** Pulsa "Añadir"



**3** En la pantalla de inicio se añadirá un icono para poder acceder directamente a LightShark sin tener que abrir el navegador WEB



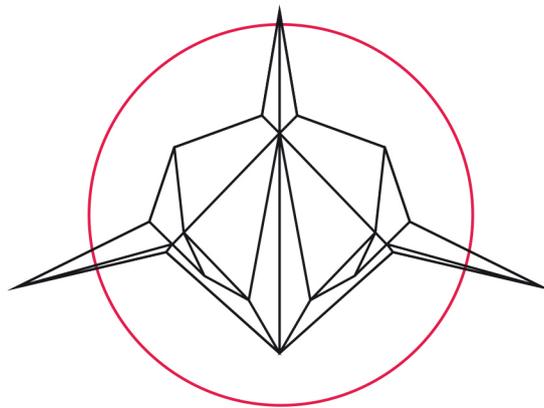
#### 4 Ahora LightShark se lanzará a pantalla completa



Si solo vas a utilizar hasta 1024 canales (2 universos DMX) puedes conectar un cable DMX a cada salida XLR (de 3 o de 5 pines). Si vas a usar más universos DMX entonces tienes que utilizar el conector Ethernet y enviar los datos DMX utilizando, o bien ArtNet (hasta 4 universos), o bien sACN (los 8 universos). Es recomendable utilizar sACN ya que es más eficiente.

A partir de este momento la consola está preparada para empezar a configurarse y operar. Para ello, te recomendamos que leas detenidamente el manual de usuario, o bien, revises los videotutoriales disponibles en nuestro canal de youtube.

Lee el manual de usuario que encontraras en la web <http://www.workpro.es/lightshark> o revisa los videos en el canal de youtube para poder utilizar todas las funciones de esta potente consola.



light **Shark** series.

**WORK** PRO<sup>®</sup> **W**

Av. Saler nº 14 Polígono. Ind. L`Alteró. Silla 46460 VALENCIA-SPAIN  
Tel: +34 96 121 63 01  
[www.workpro.es/lightshark](http://www.workpro.es/lightshark)